**DOCUMENTO PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA**

**<Healthy Corporation>**

**Versión: <3.0.0>**

*Este documento permite dar una visión general del problema encontrado con el fin de determinar la solución propuesta mediante el desarrollo de software.*

***NOTA:*** *Este y el resto de textos incluidos en cursiva de color azul se vinculan con el fin de proporcionar una guía para el diligenciamiento de este documento y debe ser eliminado antes de realizarse la entrega del mismo. Los textos para el diligenciamiento de la plantilla no deben ser entregados en cursiva y tendrán el color negro, todo el documento deberá contar con el mismo tipo de letra, tamaño y los párrafos deberán estar justificados, no se deberá cambiar la estructura del mismo ni alterar el orden anexando o eliminando secciones sin previa autorización, en caso de que existan secciones que no requieran su diligenciamiento, se debe agregar la sigla NA (No Aplica)*

**HISTORIAL DE REVISIÓN**

| **VERSIÓN** | **ELABORACIÓN** | | **REVISIÓN** | | **APROBACIÓN** | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Responsable** | **Fecha** | **Responsable** | **Fecha** | **Responsable** |
| 2.0.0 | 1/12/2021 | Jeyson | 10/01/2022 | <Jeyson> | <dd/mm/aa> | <nombre> |
| 3.0.0 | 5/02/22 | Esteban | 6/02/22 | Esteban |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

**CAMBIOS RESPECTO A LA VERSIÓN ANTERIOR**

| **VERSIÓN** | **MODIFICACIÓN RESPECTO VERSIÓN ANTERIOR** |
| --- | --- |
| <2.0.0> | <Se modificó Situación Actual, ya que llevamos un poco más adelantado el proyecto con algunas pocas funcionalidades básicas> |
| <3.0.0> | <Cambio de integrantes> |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Tabla de contenido**

**1.1 Propósito**

**1.2 Alcance**

**1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas**

**1.4 Responsables e involucrados**

**1.5 Referencias (bibliografía o webgrafía)**

**2. Descripción General**

**3. Situación Actual**

**4. Situación Esperada**

**5. Justificación**

**6. Observaciones**

**1. Introducción**

*Introducción sobre la temática a trabajar, se deberá dar una introducción corta sobre que tiene el documento y una contextualización del proyecto a construir.*

Este aplicativo es una tienda virtual el cual va enfocado a un solo nicho de mercado de una droguería, su principal objetivo es vender sus productos en el departamento y la región y contará con funcionalidades para que el administrador realice el registrar, actualizar y eliminar productos y que a su vez tenga un inventario en la bodega de ellos y el usuario navegar, añadir productos al carro y reservar productos.

**1.1 Propósito**

*Propósito del documento, para que se realizará, esto complementa lo que se mencionó en la introducción.*

Este software fue hecho con el fin de ofrecer mayor amplitud a la hora de la venta de productos y mayor facilidad tanto para la compra como para la venta de los productos ya que al venderlos solo de manera presencial se limita el alcance que se busca dentro de la droguería.

.

**1.2 Alcance**

*Describir el alcance, mencionar los proyectos asociados y determinar que se ve afectado por este documento, hasta qué punto se llegará con el desarrollo del sistema, se pueden contemplar aspectos geográficos, si el sistema consta de varios sistemas incluirlo en el alcance.*

El alcance del aplicativo es muy concreto y objetivo, ya que este es un software a la medida el cual sus metas a corto y largo plazo son promover crecimientos tanto para la droguería y la dueña poder tener un amplio manejo de sus productos entre otras acciones y también permitir facilidad para los usuarios poder buscar los productos necesitados y adquirirlos de manera satisfactoria.

**1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas**

*En este apartado se debe mostrar las definiciones de todos los términos, siglas y abreviaciones requeridas para entender este documento, será el glosario del mismo.*

**Healthy**: esta palabra lo que significa es **saludable** que quiere decir gozar de buena salud, nosotros elegimos este nombre ya que nos basamos principalmente en la salud de las personas, nos fijamos mucho en este apartado gracias que muchas personas no tiene cómo cuidar de su salud y se arriesga a salir y le suceda algo mucho peor en las calles.

**Corporation**: un organismo formado y autorizado por ley para actuar como una sola persona, aunque esté constituido por una o más personas y legalmente dotado de varios derechos y deberes, incluida la capacidad de sucesión, implica un proceso legal llamado incorporación donde se redactan los documentos legales que contienen el propósito principal de la empresa, el nombre y la ubicación, y la cantidad de acciones y tipos de acciones emitidas.

**1.4 Responsables e involucrados**

*En esta sección deben indicar el o los involucrados en el desarrollo del proyecto*

| **Nombre** | **Tipo (Responsable/ Involucrado)** | **Rol** |
| --- | --- | --- |
| *Esteban Urrego Oviedo*  *Luis Felipe Ferrer*  *Juan Camilo Fong*  *Jonathan Stiven Mejía*  *Sebastian Gonzales* | *Responsable*  *Responsable*  *Responsable*  *Responsable*  *Responsable* | Scrum master  Backend  Frontend  Documentación  Documentación |
|  |  |  |

**1.5 Referencias (bibliografía o webgrafía)**

*En este apartado se debe mostrar las referencias bibliográficas o webgrafía consultadas en el proceso de análisis del sistema, adicionalmente si las referencias fueron obtenidas gracias al proceso de levantamiento de información con el cliente, esto se debe mencionar previamente.*

**2. Descripción General**

*En esta sección se debe explicar de forma general cual fue el problema o problemas identificados y contextualizar sobre la solución propuesta.*

* - Una de las problemáticas identificadas fue que doña Martha no tiene un aplicativo que se encargue de ayudarle a administrar sus productos de manera adecuada y permitirle venderlos de manera online facilitando gran cobertura a su droguería.

La solución consiste en crear una tienda virtual que se encargue de facilitarle a ella un mejor entorno de trabajo y administración de sus productos que a su vez también facilitará a los usuarios tener una mejor experiencia y usabilidad al momento de interactuar con el permitiéndoles manejar varias opciones de pedir o reservar sus productos.

**3. Situación Actual**

*En esta sección se debe explicar la situación actual del contexto del problema, en caso de que ya se cuente con un software, indicar cuál es la situación actual en la que se encuentra el sistema, resaltando el porqué de la nueva funcionalidad, no indicar como está actualmente el proceso que adelantan ustedes ya que el software obviamente en este punto, no existe.*

El proyectos actualmente se encuentra en un 85% de terminado en cuanto a las partes del frontend y el backend con una usabilidad y experiencia para los usuarios y el administrador adecuada como se esperaba desde el principio.

**4. Situación Esperada**

*En esta sección se debe explicar cuál es la situación esperada, que se busca con el desarrollo de la funcionalidad aquí establecida.*

Con este proyecto esperamos que cumpla con los requisitos necesarios para la satisfacción del cliente y de todos los que vayan a utilizarlo, sobre todo cumpliendo con los estándares necesarios que tiene una tienda virtual, la cual es vender todos los productos que se ofrecen.

**5. Justificación**

*Justificar el porqué de la elección de la solución propuesta*

Escogimos este problema porque nos hemos percatado de la problemática de doña marta al momento de hacer sus inventarios, dar a conocer su droguería, el problema de no contar con un software que le ayude a administrar, actualizar, eliminar sus productos, conocer el estado de su bodega de una forma más eficiente para ella facilitando tiempo y espera de sus compras de los productos y una usabilidad y experiencia adecuada para las personas que interactúan en el aplicativo sea satisfactorio. entonces es ofrecerle nuestro aplicativo virtual que le brindan la solución a todas sus fallas o inconvenientes como de tener una tienda virtual fácil de interactuar para los usuarios y para ella.

**6. Observaciones**

*Observaciones, consideraciones, anexos o generalidades a tener en cuenta*

El aplicativo tiene restricciones para personas menores de 18 por motivos de seguridad y privacidad de datos tanto para el aplicativo y el usuario.